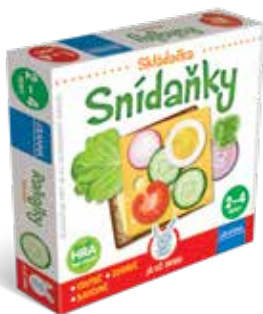




Zuzka, Júlia aj Vojto jazdia s nasadenou prilbou – preto sú v bezpečí, ak by došlo k nehode.

Marcela má pri šoférovaní pretekárskeho auta tiež na hlave prilbu. Stojí za to si z nich vziať príklad!



Vážený zákazník, kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť. Pokiaľ napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese info@pygmalino.cz. V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

www.granna.sk

info@pygmalino.cz

facebook.com/granna.cz

© GRANNA 2022 Všetky práva vyhradené. Vyrobené v EÚ.


Pygmalino®

02398/3 SK

Jazdím



Všetci pripravení? Môžeme vyraziť?

Na koľajach, cestách alebo lesných cestách – rôzne vozidlá vás vezmú na cestu plnú dobrodružstiev. Pritom stretnete zaujímavých ľudí, zaujímavé zvieratá a veľa užitočných predmetov.

Obsah škatule:

- 6 puzzle
(každé má 4 diely: 1 hracia doska
a 3 malé obrázky)
- návod

Pred hrou
poproste rodičov
alebo iných dospelých,
aby vám opísali,
čo je na hracích
doskách.



Rušňovodič Martin riadi vlak.



Martin, dopravná značka upozorňujúca na železničný prejazd, srna

Vojto jazdí na skatebuarde.



Vojto, skateboard, psík Bonifác

Pozor: Každý diel puzzle má iný tvar. Malý obrázok bude správne uložený vtedy, keď ho bez námahy priložíte na hraciu dosku. Na každej hracej doske sa nachádza miesto na postavu z ľavej strany, na predmet uprostred a na zvieratko vpravo.

Puzzle

Rozložte všetky dieliky obrázkami nahor. Vyberte si jednu hraciu dosku. Vyberte k nej malé obrázky tak, aby k hracej doske tématicky ladili. Máte spojené? Výborne! Teraz je čas zložiť ďalších 5 puzzle.

Zuzka jazdí na kolobežke.



Zuzka, kolobežka, veverička

Marcela šoféruje pretekárske auto.



Marcela, koleso auta, kocúr Murko

Lotéria

Položte všetky malé obrázky lícom dole a dobre ich zamiešajte. Rozdeľte si medzi seba rovnomerne všetky hracie dosky a položte ich na stôl lícom nahor. Ak hráte vo štvorici, dajte bokom dve hracie dosky. Nebudete ich pri hre potrebovať. Teraz postupne jeden po druhom odkrývajte malé obrázky a ukážte ostatným hráčom, aké obrázky na nich sú. Hráč, ktorému sa obrázok hodí k hracej karte, si ho ponechá a použije. Ak hráte vo štvorici, dajte bokom obrázky, ktoré sa hodia k dvom hracím doskám vyradeným z hry. Po odkrytí takých obrázkov hráte ešte raz. Hra sa končí, keď všetci zaplnia svoje hracie dosky. Vyhráva ten najrýchlejší.

Júlia ide na bicykli.



Júlia, predné koleso, králik

Michal riadi traktor a kypří pôdu.



Michal, brány na kyprenie pôdy, krava

Ostrieží zrak

Položte všetky malé obrázky na stôl lícom nahor. Rozdeľte hracie dosky medzi seba a položte ich na stôl lícom nahor. Ak hráte vo štvorici, dajte bokom dve hracie dosky. Nebudete ich pri hre potrebovať. Teraz – na tri štyri – začnite prikladať malé obrázky k vašim hracím doskám. Hra sa končí vo chvíli, keď všetci zaplnia svoje hracie dosky. Víťazí ten najrýchlejší.